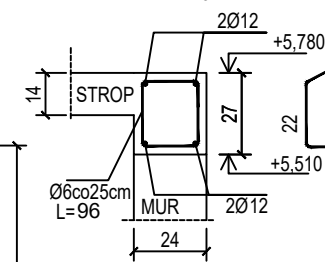


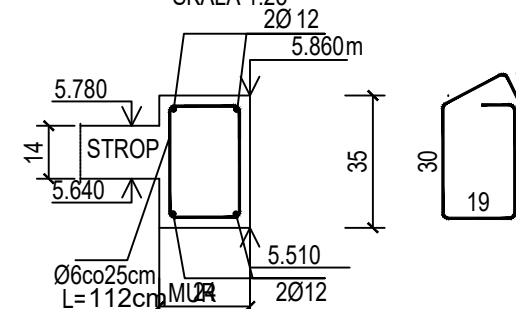
SZCZEGÓŁ WIĘŃCA EII-W1 24x27

SKALA 1:25

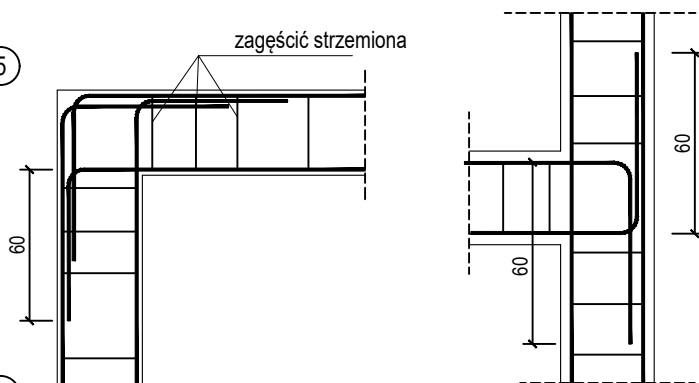


SZCZEGÓŁ WIĘŃCA EII-W3 24x35

SKALA 1:25

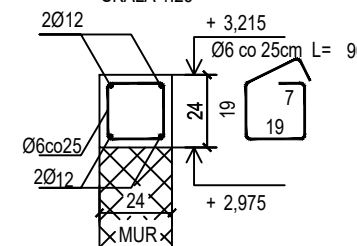


SZCZEGÓŁY ZAKOTWIENIA NAROŻY WIĘŃCA skala 1:50



SZCZEGÓŁ WIĘŃCA EII-W2 24x24

SKALA 1:25



OZNACZENIE NA ARKUSZACH

TYP SEGMENTU
BRANŻA KONSTRUKCYJNA

NR ELEMENTU BL - BELKA NZ - NADPROŻE ŻELBETOWE NP - NADPROŻE PREFABRYKOWANE BI - BELKA ISTNIEJĄCA NI - NADPROŻE ISTNIEJĄCE OZNACZENIE SEGMENTU NR KONDYGNACJI	C20/25 (B25) B500C (strzemiona B500A) Cnom = 25 mm XC2	SZEROKOŚĆ ELEMENTU [cm] WYSOKOŚĆ ELEMENTU [cm] KOTA WYSOKOŚCIOWA ODNOŚZĄCA SIĘ DO DOLNEJ POWIERZCHNI ELEMENTU W METRACH [m] DO RZĘDNEJ + 0,00
--	--	---

- WYMIARY NA LINIACH WYMIAROWYCH PODANO W [cm]
- RYSUNEK ROZPATRYWAĆ ŁĄCZNIE Z PROJ. ARCHITEKTURY I INSTALACJI
- EII-Rx - RDZENIE REALIZOWAĆ WG RYSUNKÓW SZCZEGÓŁOWYCH
- PŁYTĘ STROPOWĄ WYKONAĆ Z BETONU ŻWIROWEGO O GRUBOŚCI 14cm
- PRĘTY STARTOWE DLA RDZENI REALIZOWANYCH PONAD STROPEM ZAKOTWIĆ W WIĘNCU
- EII-W1,W3 - WIENIEC STROPOWY
- EII-W2 - WIENIEC ATYKI
- NP - NADPROŻE PREFABRYKOWANE DOBRANE TYPEM WG TABELI WYBRANEGO PRODUCENTA
- KOTA WYSOKOŚCIOWA ODNOŚZĄCA SIĘ DO GÓRNEJ POWIERZCHNI STROPU W METRACH [m] OD RZĘDNEJ ±0,00
- KOTY WYS. ODNOŚZĄCE SIĘ DO DOLNEJ POWIERZCHNI ELEMENTU W METRACH [m] OD RZĘDNEJ ±0,00
- ±0,00 = 340,0 m n.p.m.

BUDOWA TRZECH BUDYNKÓW MIESZKALNYCH WIELORODZINNYCH
WOLNOSTOJĄCYCH Z WEWNĘTRZNYMI INSTALACJAMI GAZU,
WODNĄ, KANALIZACYJNĄ I CENTRALNEGO OGRZEWANIA

STROP NAD I PIĘTREM - SZALUNEK

DANE INWESTORA: ul. Adama Mickiewicza 19 34-200 SUCHA BESKIDZKA	NR RYSUNKU: E/K4
ADRES BUDOWY: Sucha Beskidzka, ul. Gospodarcza Dz. nr 9675/83; 9675/5; 9675/7	wrzesień 2024
BRANŻA: KONSTRUKCJA	SKALA 1:100
PROJEKTOWAŁ: mgr inż. Marek Suchański SLK/6359/PWBKb/15 Spec. konstrukcyjna	PODPIS:
SPRAWDZIŁ: mgr inż. Grzegorz Kudyba 170/02 Spec. konstrukcyjna	PODPIS:
OPRACOWAŁA: inż. tech. Anna Marcol	PODPIS:

Pracownia Projektowa "PIK" s.c.
Anna i Maciej PINDUROWIE
44-240 ŻORY, ul. Szeroka 24 tel. 0*32 434-42-20
www.pik.pl e-mail:biuro@pik.pl

